

Speeltijd

De wedstrijden duren 19 minuten en 10 minuten voor de JO7. De tijd wordt onder de wedstrijd niet gestopt. Na afloop van de wedstrijd wordt de tijd direct weer opnieuw gestart voor de volgende wedstrijd. Het is dus zaak dat de volgende teams op tijd klaarstaan.

Kabouters / JO7

De wedstrijden van JO7 worden op één helft met banken als tussenscheiding gespeeld. Er worden 2 wedstrijden tegelijkertijd gehouden. Er wordt gespeeld op mini goals zonder keeper en zonder scheidsrechter (de leiders houden toezicht). Men speelt 4 tegen 4 zonder scheidsrechter. De leider van het thuisspelende team houdt de stand bij en geeft deze door aan de zaaldienst. Men speelt 10 minuten en meerdere wedstrijden achter elkaar met tussenpauzes, daarna is er 5 minuten ingeroosterd om de banken om te ruimen en de doelen van JO8 t/m JO12 pupillen klaar te zetten

Speelbal

JO7 t/m JO10 spelen met een lichtere en kleinere bal, JO11 t/m 12 speelt met de plofbal.

Plafondbal / Boarding

Wanneer de bal het plafond raakt tijdens een spelsituatie moet op de zijlijn de bal weer opnieuw in het spel worden gebracht. Dit dient te gebeuren waar de bal ongeveer het plafond heeft geraakt. Bij iedereen wordt gebruik gemaakt van de boarding en de muur aan de zijkanten. Als de bal achter is wordt het spel wel gestopt.

De spelers

De JO7 spelen 4 tegen 4 zonder keeper op een half zaalveld.

De JO8 t/m JO12 hebben 5 veldspelers en een keeper.

Vijf seconden regel

Bij een uitbal heeft een speler **5** seconden de tijd om de bal weer in het spel te brengen. Dit geldt voor de zijlijn, corner en een vrije trap.

Penalty en vrije trap

De penalty mag in één keer worden genomen en wel midden voor het doel op de lijn die het doelgebied afbakent. De lijn hierachter geeft de aanlooplijn aan. De overige spelers moeten zich dan achter de zwarte stippellijn opstellen. Een vrije trap mag **niet** in één keer genomen worden. Wordt dat wel gedaan, dan is het een keeperbal.

De keeper

De keeper mag de bal niet uit zijn handen schieten. Bij de JO8 t/m 9 is dit een uitzondering en mag dit wel.

De bal moet onderhands in het spel geworpen worden, onder schouderhoogte blijven of de bal wordt in het spel gerold (standaard KNVB - regels). Een dropkick is dus **niet** toegestaan.

Voor de keeper geldt ook de vijf seconden regel. Worden de laatste twee regels overtreden, dan krijgt de tegenstander een indirecte vrije trap op de stippellijn rond het doelgebied.

Overtredingen

Lichaamscontact in de zaal is **niet** toegestaan. Dit geeft veel kans op blessures, maar omdat lichaamscontact nu eenmaal niet helemaal is te voorkomen beslist de scheidsrechter wat wel en niet mag. Slidings in de zaal zijn **niet** toegestaan.

Wees hier als scheidsrechter alert op en schroom niet een speler **2** minuten uit het veld te sturen. De betreffende speler moet zich hierop melden bij de tijdwaarnemer, want die houdt de tijd en de straf bij.

Indeling teams

De pupillen worden ingedeeld naar sterkte indien mogelijk en van toepassing. Het eerstgenoemde team speelt voor de duidelijkheid aan de linkerzijde en neemt de aftrap.

Zaaldienst en overige zaken.

De vereniging die zaaldienst heeft, kan de consumptie bonnen afhalen bij de bar. Bij zaaldienst is de dienstdoende vereniging verantwoordelijk voor de aanwezigheid van scheidsrechters, en hesjes.. Bij problemen kan er contact worden opgenomen met de aanwezige zaaldienst. **Geen sportschoenen met zwarte zolen!** Scheenbeschermers zijn toegestaan, maar in de zaal niet echt nodig. De plofbal en kleinere bal zijn aanwezig bij de beheerder.

De scheidsrechter

Het is wenselijk dat de scheidsrechter zich duidelijk onderscheidt als zijnde scheidsrechter en niet als iemand uit het publiek. Fluit als scheidsrechter strak en vooral consequent. Denk erom: het is zaalvoetbal geen veldspel.

De scheidsrechter moet na een fluitsignaal zeggen wat voor bal het is: ingooi, corner, achterbal, keeperbal. Zo leren ze de regels kennen. De scheidsrechters horen ook uit te leggen hoe de spelregels zijn. Het is wenselijk dat de scheidsrechters niet te jong zijn.

Afmelding

Niet afmelden is: **1 punt** in mindering en **5-0 verlies**.

Wel afmelden is: **1-0 verlies**.

Afmelden gebeurt bij organiserende club (VV Nagele) dit voor donderdagavond 19.00 uur. Organiserende club geeft dit door aan de tegenpartij en aan dienstdoende zaaldienst.